

## Регламент номинации «STEAM WeDo»

Соревнования по номинации «STEAM WeDo» проводятся в рамках Региональных открытых соревнований Московской области по робототехнике «КосмоRobots».

### 1. Условия номинации

- 1.1. Теоретический с элементами практики конкурс по робототехнике - это решение задач по математике, логике, робототехнике, создание конструкций/механизмов по выданному бланку заданий.
- 1.2. Задание выдаётся каждой команде в день соревнования.
- 1.3. Максимальный балл определяется в день проведения соревнования.
- 1.4. На конкурс и представление отдельных заданий (миссий) даётся 3 часа.

### 2. Требования к команде

- 2.1. Соревнования проходят в двух возрастных категориях:
  - 6-8 лет
  - 9-10 лет
- 2.2. Возраст участников ограничен возрастными категориями соревнований.
- 2.3. Команда состоит из одного-двух человек.
- 2.4. Необходимые компетенции:
  - умение читать и знание школьной математики;
  - умение соединять балки между собой, создавать жесткие и гибкие конструкции;
  - установка балок вертикально;
  - соединение балок и осей (движение балки с осью, свободное вращение оси в отверстии балки);
  - крепление мотора и запуск от него сконструированных механизмов;
  - конструирование механизмов с применением рычагов, зубчатых и ременных передач;
  - составление программ на ПО для соответствующего образовательного набора;
  - работа с датчиками наклона и расстояния;
  - определение передаточного соотношения;
  - знание разнообразных механических передач.

### 3. Требования к оборудованию

- 3.1. Для участия в конкурсе необходимо иметь:
  - личный робототехнический набор (WeDo /WeDo 2.0);
  - компьютер с установленным программным обеспечением;
  - сетевой удлинитель;
  - письменные принадлежности (ручка, карандаш, ластик)
- 3.2. Оборудование привозится с собой в день соревнований.

### 4. Проведение соревнования

- 4.1. Каждой команде предоставляется рабочее место (стол, 2 стула).
- 4.2. Отсчёт времени начинается с момента объявления и раздачи задания Организатором.
- 4.3. При выполнении заданий конкурса участники вольны в определении своих функций: решение теоретических задач, сборка робота/механизмов может вестись одним членом команды, в то время как второй пишет программу, или каждый этап задания они выполняют вместе.
- 4.4. Нахождение педагогов, родителей и зрителей в рабочей зоне недопустимо.
- 4.5. При выполнении практических заданий (требуемых к представлению судьям), участники сообщают судьбе или его помощнику о готовности. **На демонстрацию практических заданий даётся 2 попытки.** На бланке фиксируется выполнение (не выполнение) практических заданий. По истечению времени (3 часов) бланки заданий

всех участников собираются. Возможна сдача бланка работы раньше отведенного времени.

## 5. Подведение итогов

- 5.1. Победители и призеры Номинации определяются в каждой возрастной группе отдельно.
- 5.2. Победители и призеры определяются в процентном соотношении от максимального балла за все задания конкурса:  
Победитель: 85 — 100%;  
Призер: 60 — 84%.
- 5.3. Публикация результатов Соревнований происходит в течение 5 (пяти) рабочих дней после окончания Соревнований на официальном сайте <https://kvantorium.unitech-mo.ru>, в официальном сообществе ВКонтакте <https://vk.com/kvantorium.korolev> и в Telegram канале <https://t.me/kvantkor>.
- 5.4. Грамоты победителей, призеров и сертификаты участников можно будет скачать с облачного хранилища (ссылка для скачивания будет выложена на официальном сайте <https://kvantorium.unitech-mo.ru>). **Внимательно заполняйте форму регистрации, так как именно эти данные будут указаны в документе.**