

Регламент номинации «КосмоScratch»

Олимпиада по номинации «КосмоScratch» проводится в рамках Региональных открытых соревнований Московской области по робототехнике «КосмоRobots».

1. Условия номинации

- 1.1. Практический конкурс по программированию на языке Scratch — это-разработка проекта игры/мультфильма в соответствии с заданием;
- 1.2. Задание должно быть выполнено в Scratch 3;
- 1.3. Тематическое задание предоставляется в день соревнования всем участникам;
- 1.4. Максимальный балл и критерии определяются в день проведения соревнования;
- 1.5. На выполнение и отправку работы даётся 12 часов.

2. Требования к участнику

- 2.1. Олимпиада проходит в возрастной категории 9-11 лет;
- 2.2. Команда состоит из одного человека;
- 2.3. Необходимые компетенции:
 - умение читать, знание школьной математики;
 - умение владеть мышкой/сенсорной панелью и обладать базовыми знаниями о работе с компьютером;
 - знание языка программирования Scratch;
 - знание синтаксиса Scratch;
 - знание основ логики и алгоритмов программирования;
 - умение самостоятельно читать программный код и находить в нем ошибки.

3. Требования к оборудованию

- 3.1. Для участия в конкурсе необходимо иметь:
 - персональный компьютер;
 - доступ в интернет;
 - желательно иметь аккаунт в Scratch 3 или скаченное ПО Scratch 3;
 - электронную почту.

4. Проведение соревнования

- 4.1. Олимпиада проводится онлайн;
- 4.2. В день начала олимпиады конкурсное задание в электронном виде публикуется на официальном сайте <https://kvantorium.unitech-mo.ru> в 12:00;
- 4.3. Выполненное задание необходимо отправить на почту kvantoriumrobokvantumkorolyov@mail.ru с названием темы письма «КосмоScratch» и названием команды, не позднее завершения

времени, отведенного на выполнение задания. По истечению отведенного времени проекты не оцениваются.

5. Подведение итогов

- 5.1. Публикация результатов Соревнований происходит в течение 5 (пяти) рабочих дней после окончания Соревнований на официальном сайте <https://kvantorium.unitech-mo.ru>, в официальном сообществе ВКонтакте <https://vk.com/kvantorium.korolev> и в Telegram канале <https://t.me/kvantkor>;
- 5.2. Победители и призеры определяются в процентном соотношении от максимального балла за все задания конкурса:
 - Победитель: 85 — 100%;
 - Призер: 60 — 84%;
 - Участник: 60% и менее.
- 5.3. Грамоты победителей, призеров и сертификаты участников можно будет скачать с облачного хранилища (ссылка для скачивания будет выложена на официальном сайте <https://kvantorium.unitech-mo.ru>). Внимательно заполняйте форму регистрации, так как именно эти данные будут указаны в документе.