

**Приложение №6 к  
Положению о Региональных открытых  
соревнованиях Московской области  
по робототехнике «КОСМОРОБОТС»**

**Регламент номинации «STEAM WeDo»**

**1. Условия номинации**

- 1.1. Теоретический с элементами практики конкурс по робототехнике - это решение задач по математике, логике, робототехнике, создание конструкций/механизмов по выданному бланку заданий.
- 1.2. Задание выдаётся каждой команде в день соревнования.
- 1.3. Максимальный бал определяется в день проведения соревнования.
- 1.4. На конкурс и представление отдельных заданий (миссий) даётся 3 часа.

**2. Требования к участникам**

- 2.1. В конкурсе могут принять участие учащиеся с 1 по 4 класс.
- 2.2. Возрастные категории:
  - 1-2 классы (6-8 лет)
  - 3-4 классы (9-10 лет)

**3. Требования к команде**

- 3.1. Команда состоит из одного-двух человек.
- 3.2. Необходимые компетенции:
  - умение читать и знание школьной математики;
  - умение соединять балки между собой, создавать жесткие и гибкие конструкции;
  - установка балок вертикально;
  - соединение балок и осей (движение балки с осью, свободное вращение оси в отверстии балки)
  - крепление мотора и запуск от него сконструированных механизмов
  - конструирование механизмов с применением рычагов, зубчатых и ременных передач;
  - составление программ на ПО для соответствующего образовательного набора;
  - работа с датчиками наклона и расстояния;
  - определение придаточного соотношения;
  - знание разнообразных механических передач.

**4. Требования к оборудованию**

- 4.1. Для участия в конкурсе необходимо иметь:
  - личный робототехнический набор (WeDo /WeDo 2.0);
  - компьютер с установленным программным обеспечением;
  - сетевой удлинитель;
  - письменные принадлежности (ручка, карандаш, ластик)
- 4.2. Оборудование привозится с собой в день соревнований.

**5. Проведения соревнования**

- 5.1. Каждой команде предоставляется рабочее место (стол, 2 стула).
- 5.2. Отсчёт времени начинается с момента раздачи задания Организатором.
- 5.3. При выполнении заданий конкурса участники вольны в определении своих функций: решение теоретических задач, сборка робота/механизмов может вестись одним членом команды, в то время как второй пишет программу, или каждый этап задания они выполняют вместе.
- 5.4. Нахождение педагогов, родителей и зрителей в рабочей зоне не допустимо.

5.5. При выполнении практических заданий (требуемых к представлению судьям), участники сообщают судье или его помощнику о готовности. **На демонстрацию практических заданий даётся 2 попытки.** На бланке фиксируется выполнения (не выполнения) практических заданий. По истечению времени (3 часов) бланки заданий всех участников собираются. Возможна сдача бланка работы раньше отведенного времени.

## **6. Подведение итогов**

- 6.1. Победители и призеры Номинации определяются в каждой возрастной группе отдельно.
- 6.2. Публикация результатов Соревнований происходит в течение 3 (трёх) рабочих дней после окончания Соревнований на официальном сайте <https://kvantorium.unitech-mo.ru>, в официальном сообществе ВКонтакте <https://vk.com/kvantorium.korolev> и в Telegram канале <https://t.me/kvantkor>.
- 6.3. Победители и призеры определяются в процентном соотношении от максимального балла за все задания конкурса:  
Победитель: 85 — 100%;  
Призер: 60 — 84%.
- 6.4. Грамоты победителей, призеров и сертификаты участников можно будет скачать с облачного хранилища: <https://cloud.mail.ru/public/44Gf/JnLdtso2F> (внимательно заполняйте форму регистрации, так как именно те данные будут указаны в документе).